

OTRAS DISPOSICIONES

DEPARTAMENTO DE CULTURA

OFICINA DE APOYO A LA INICIATIVA CULTURAL

RESOLUCIÓN CLT/2292/2022, de 14 de julio, por la que se da publicidad al Acuerdo de la Oficina de Apoyo a la Iniciativa Cultural por el que se aprueban las bases específicas que deben regir la concesión de subvenciones para proyectos culturales que utilicen tecnología inmersiva.

Visto el Acuerdo del Consejo de Administración de la Oficina de Apoyo a la Iniciativa Cultural adoptado en la sesión del 8 de julio de 2022, por el que se aprueban las bases específicas que deben regir la concesión de subvenciones para proyectos culturales que utilicen tecnología inmersiva,

Resuelvo:

—1 Que se publique íntegramente en el *Diari Oficial de la Generalitat de Catalunya* el Acuerdo del Consejo de Administración de la Oficina de Apoyo a la Iniciativa Cultural de 8 de julio de 2022, por el que se aprueban las bases específicas que deben regir la concesión de subvenciones para proyectos culturales que utilicen tecnología inmersiva.

—2 Que, contra este Acuerdo, que no agota la vía administrativa, se puede interponer recurso de alzada ante la persona titular del Departamento de Cultura en el plazo de un mes a contar desde la publicación en el *Diari Oficial de la Generalitat de Catalunya*.

Barcelona, 14 de julio de 2022

Jordi Foz i Dalmau

Presidente del Consejo de Administración

Acuerdo

del Consejo de Administración de la Oficina de Apoyo a la Iniciativa Cultural de 8 de julio de 2022, por el que se aprueban las bases específicas que deben regir la concesión de subvenciones para proyectos culturales que utilicen tecnología inmersiva.

Por el Acuerdo del 24 de noviembre de 2020, el Consejo de Administración de la Oficina de Apoyo a la Iniciativa Cultural aprobó las bases generales reguladoras de los procedimientos para la concesión de ayudas en régimen de concurrencia, publicadas mediante la resolución CLT/3216/2020, de 8 de diciembre (DOGC núm. 8292, de 11.12.2020). Estas bases fueron modificadas mediante el Acuerdo del Consejo de Administración de la Oficina de Apoyo a la Iniciativa Cultural adoptado en la sesión del 28 de enero de 2021, publicado mediante la Resolución CLT/198/2021, de 29 de enero (DOGC núm. 8334, de 5.2.2021).

Vistos los artículos 87 y siguientes del Texto refundido de la Ley de finanzas públicas de Cataluña, aprobado mediante el Decreto legislativo 3/2002, de 24 de diciembre, y los preceptos de carácter básico de la Ley 38/2003, de 17 de noviembre, general de subvenciones, y del Real decreto 887/2006, de 21 de julio, por el que se aprueba el Reglamento de la Ley mencionada;

De acuerdo con el artículo 7.3.a) de los Estatutos de la Oficina de Apoyo a la Iniciativa Cultural, aprobados por el Decreto 7/2012, de 10 de enero, a propuesta del Departamento de Cultura, el Consejo de Administración

ACUERDA:

—Aprobar las bases específicas que deben regir la concesión de subvenciones para proyectos culturales que utilicen tecnología inmersiva, que constan en el anexo de este Acuerdo.

Anexo

Bases específicas de las subvenciones para proyectos culturales que utilicen tecnología inmersiva (CLT502)

—1 Objeto

1.1 Estas bases tienen como objeto promover proyectos inmersivos, entendidos como aquellos proyectos culturales originales de carácter artístico que crean una sensación de inmersión que rodea al público y le hace sentir completamente implicado en la experiencia.

Las tecnologías inmersivas incluidas en este objeto son:

- Realidad virtual (RV): generación de entornos digitales que permiten la inmersión del público en un entorno virtual de manera aparentemente real. Interacción de la persona usuaria de una manera aparentemente real.
- Realidad aumentada (RA): generación de elementos digitales que complementan y mejoran la experiencia del mundo real con información o capas digitales añadidas a través de dispositivos tecnológicos: una experiencia del mundo real mediante su superposición adicional.
- Realidad mixta (RM): combinación de elementos virtuales y reales que permiten la interacción con los dos tipos de elementos, tanto reales como virtuales, en tiempo real.
- Mapeo (*mapping*): técnica artística consistente en proyectar luz, imágenes o un vídeo sobre una superficie tridimensional, como la fachada de un edificio o una escultura, para conseguir efectos en 3D, a menudo con un acompañamiento sonoro.
- Espacio inmersivo: sala o espacio para proyección o para disposición de pantallas alrededor del espectador que genera la sensación de inmersión completa en un entorno diferente del real.

1.2 Los proyectos objeto de estas subvenciones deben tener como temática el patrimonio cultural, las artes escénicas, las artes visuales, la literatura, la música, el videojuego y los audiovisuales.

1.3 Se pueden otorgar subvenciones en las tres modalidades siguientes:

- a) Apoyo para los gastos de servicios para la creación y la promoción de proyectos culturales que utilicen tecnología inmersiva.
- b) Apoyo para los gastos de material y *software* para la producción de proyectos culturales que utilicen la tecnología inmersiva.
- c) Apoyo para la implantación, mejora o actualización de equipamiento tecnológico para salas inmersivas.

1.4 Quedan excluidos de las subvenciones que prevén estas bases los siguientes proyectos:

- a) De contenido no cultural: aquellos en los que el ámbito temático principal sea la salud, la educación, la promoción institucional no vinculada a la cultura, el sector inmobiliario, la publicidad o el *marketing*, o cualquier otro que no prevé la base 1.2.
- b) Con contenidos de carácter pornográfico o violento.
- c) Los encargos efectuados por instituciones culturales con sede fuera del territorio catalán.
- d) Los espacios no dedicados de manera exclusiva al ámbito cultural o que formen parte de centros

comerciales.

1.5 Las subvenciones que prevén estas bases se adecuan al Reglamento (UE) núm. 651/2014 de la Comisión, de 17 de junio, por el que se declaran determinadas categorías de ayudas compatibles con el mercado interior, en aplicación de los artículos 107 y 108 del Tratado.

—2 Personas beneficiarias

2.1 Pueden optar a cualquiera de las modalidades que establece la base 1.3:

a) las empresas, ya sean personas físicas o jurídicas con domicilio en un Estado miembro de la Unión Europea o asociado al Espacio Económico Europeo, cuando su proyecto tenga incidencia en Cataluña, para explotación o disponibilidad.

b) las entidades privadas sin ánimo de lucro con domicilio en un Estado miembro de la Unión Europea o asociado al Espacio Económico Europeo, cuando su proyecto tenga incidencia en Cataluña, para explotación o disponibilidad.

c) los entes locales de Cataluña y entes públicos adscritos o dependientes, incluidos los consorcios, las fundaciones y las sociedades mercantiles con capital social aportado íntegramente o mayoritariamente por las entidades mencionadas.

2.2 No pueden optar a estas subvenciones el Ayuntamiento de Barcelona ni los entes públicos adscritos o dependientes de este ayuntamiento.

—3 Requisitos y condiciones

3.1 En el caso de las modalidades *a* y *b* de la base 1.3, para poder optar a las subvenciones se deben cumplir, además de los requisitos y las condiciones que establece la base general 4, los siguientes:

a) El proyecto debe ser un proyecto original específicamente diseñado para una experiencia inmersiva o interactiva en el ámbito cultural, aunque se pueda basar en referencias culturales ya existentes.

b) La persona solicitante debe tener los derechos para explotar los contenidos relacionados con el proyecto con derechos de propiedad intelectual.

c) El proyecto puede utilizar una o más de las tecnologías inmersivas que establece la base 1.1: realidad virtual, realidad aumentada, realidad mixta o mapeo.

d) No se puede presentar más de un proyecto cultural para cada modalidad.

e) En el caso de solicitar una subvención para la modalidad *b* de la base 1.3, es necesario que los gastos de material y *software* estén vinculados a un proyecto cultural que use tecnología inmersiva para el que también se solicita subvención para la modalidad *a* de la base 1.3.

f) Cada proyecto solo puede ser beneficiario de una subvención una vez, aunque este sea impulsado por más de una persona física o jurídica.

g) La duración mínima del proyecto inmersivo debe ser de 10 minutos.

3.2 En el caso de la modalidad *c* de la base 1.3, para poder optar a las subvenciones se deben cumplir, además de los requisitos y las condiciones que establece la base general 4, los siguientes:

a) El equipamiento objeto de la inversión debe estar situado en Cataluña.

b) Cada solicitante solo puede pedir subvención para un proyecto.

3.3 Se debe presentar una solicitud por proyecto. En caso de que un mismo proyecto englobe más de una modalidad, se debe hacer constar en una única solicitud.

—4 Cuantía

4.1 Para la modalidad *a* de la base 1.3, el importe de la subvención puede cubrir, como máximo, el 90% del presupuesto total del proyecto y, la cuantía de la subvención es de un máximo de 50.000,00 euros.

CVE-DOGC-B-22199052-2022

4.2 Para la modalidad *b* de la base 1.3, el importe de la subvención puede cubrir, como máximo, el 90% del presupuesto total del proyecto y, la cuantía de la subvención es de un máximo de 50.000,00 euros.

4.3 Para la modalidad *c* de la base 1.3, el importe de la subvención puede cubrir, como máximo, el 50% del presupuesto total del proyecto y, la cuantía de la subvención es de un máximo de 50.000,00 euros.

—5 Gastos subvencionables y cuantía

5.1 En el caso de la modalidad *a* de la base 1.3, son subvencionables los siguientes gastos:

- a) Los gastos de alquiler del material especializado para creación multimedia o de interacción, excepto los materiales de ofimática, que quedan excluidos.
- b) Los gastos de contratación de servicios necesarios para el desarrollo de los proyectos objeto de subvención.
- c) Los gastos de promoción, difusión y publicación en diferentes soportes (anuncios en medios, edición de materiales impresos, publicaciones digitales, páginas web o aplicaciones móviles, entre otras) de las producciones inmersivas.
- d) Solo en el caso de las empresas y las entidades privadas sin ánimo de lucro, los gastos de personal y de dirección de la organización, incluyendo los salarios y las cotizaciones a la Seguridad Social de los trabajadores total o parcialmente dedicados a la producción del proyecto objeto de la subvención.

5.2 En el caso de la modalidad *b* de la base 1.3, son subvencionables los siguientes gastos:

- a) Los gastos de adquisición del material especializado para creación multimedia o de interacción, excepto los materiales de ofimática, que quedan excluidos.
- b) Los gastos por la compra de licencias para el *software*.

5.3 En el caso de la modalidad *c* de la base 1.3, son subvencionables los gastos derivados de las inversiones para la implantación, mejora o actualización de equipamientos tecnológicos necesarios para disponer de salas inmersivas.

5.4 Los gastos se deben hacer en el periodo comprendido entre el segundo semestre del año anterior al año de concesión de la subvención y hasta el 31 de diciembre del año de concesión de la subvención.

5.5 No son subvencionables los gastos relativos a material inventariable no incluido en el apartado 2 o 3.

5.6 En caso de que el solicitante sea un ente local o un ente público adscrito o dependiente, la ejecución de la actividad subvencionada puede ser subcontratada en su totalidad en los términos establecidos en el artículo 29 de la Ley 38/2003, de 17 de noviembre, general de subvenciones, y en la base general 6.6.

—6 Documentación que hay que presentar con la solicitud

En el momento de presentar la solicitud, es necesario aportar, además de la documentación que prevé la base general 8, según los modelos facilitados, en el caso de las modalidades *a* y *b* de la base 1.3, la declaración responsable, que consta en el formulario de solicitud, conforme se dispone de los derechos de explotación de propiedad intelectual sobre el contenido del proyecto inmersivo, si procede.

—7 Criterios de valoración

7.1 En el caso de las modalidades *a* y *b* de la base 1.3, los proyectos inmersivos se valoran de acuerdo con los siguientes criterios:

a) Calidad del proyecto (hasta 4,5 puntos)

- Calidad artística, creatividad y originalidad: hasta 1,5 puntos.
- Calidad técnica y tecnológica: hasta 1,5 puntos.
- Carácter innovador y experimental del proyecto: hasta 1,5 puntos.

b) Los proveedores con domicilio social o establecimiento permanente en Cataluña, o participación de artistas residentes en Cataluña: hasta 1 punto.

CVE-DOGC-B-22199052-2022

- c) Experiencia y trayectoria del solicitante y de las empresas o artistas participantes en proyectos similares previos, y en proyectos de innovación o experimentación: hasta 1 punto.
- d) Existencia de un plan de itinerancia o internacionalización para el proyecto: hasta 0,5 puntos.
- e) Viabilidad económica del proyecto. Se tiene en cuenta la financiación prevista al margen de la Oficina de Apoyo a la Iniciativa Cultural, relativo a ingresos propios o de patrocinadores privados y el volumen de los gastos de estructura interna (dirección y organización) respecto del presupuesto total del proyecto: hasta 2 puntos.
- más de un 60% de capacidad de financiación sobre el total del proyecto al margen de la Oficina de Apoyo a la Iniciativa Cultural y volumen de gastos de estructura interna inferiores al 10% sobre el total del proyecto: 2 puntos.
 - más de un 60% de capacidad de financiación sobre el total del proyecto al margen de la Oficina de Apoyo a la Iniciativa Cultural: 1 punto.
 - menos de un 60% de capacidad de financiación sobre el total del proyecto al margen de la Oficina de Apoyo a la Iniciativa Cultural: 0 puntos.
- f) Fomento de la igualdad de género. Se valora que haya al menos un 50% de mujeres artistas o en el equipo de creación y producción del proyecto: 0,50 puntos.
- g) Uso del catalán u occitano en el proyecto:
- en caso de que el proyecto incluya voces o textos exclusivamente o mayoritariamente en catalán u occitano: 0,50 puntos.
 - en caso de que el proyecto no incluya voces ni textos: 0,50 puntos.
 - en caso de que el proyecto incluya voces o textos mayoritariamente en idiomas diferentes del catalán o el occitano: 0 puntos.
- 7.2 En el caso de la modalidad c de la base 1.2, los proyectos se valoran de acuerdo con los siguientes criterios:
- a) Fomento del acceso a la cultura digital inmersiva en el territorio:
- a.1) Proyectos que se desarrollen en un municipio de menos de 100.000 habitantes sin equipamientos con tecnologías inmersivas: 2 puntos.
 - a.2) Proyectos que se desarrollen en un municipio de 100.000 habitantes o más y que no disponga de equipamientos con tecnologías inmersivas: 1,5 puntos.
 - a.3) Proyectos que se desarrollen en un municipio de 100.000 habitantes o más con otros equipamientos con tecnologías inmersivas: 1 punto.
- b) Experiencia de la persona o la entidad solicitante en el desarrollo de propuestas, espacios y programas innovadores: hasta 1 punto.
- c) Calidad y coherencia de la propuesta cultural para el equipamiento inmersivo: hasta 2 puntos.
- Calidad y coherencia alta de la propuesta cultural: 2 puntos.
 - Calidad y coherencia media de la propuesta cultural: 1 punto.
 - Calidad y coherencia baja de la propuesta cultural: 0 puntos.
- d) Uso exclusivo o mayoritario de la lengua catalana u occitana en la propuesta de programación para el equipamiento inmersivo: 1 punto.
- e) Viabilidad económica del proyecto. Se tiene en cuenta la financiación prevista al margen de la Oficina de Apoyo a la Iniciativa Cultural, relativa a ingresos propios o de patrocinadores privados para la implantación, mejora o actualización de equipamiento tecnológico para la sala inmersiva, y la adecuación de los gastos presupuestados a la naturaleza del proyecto: hasta 1 punto.
- f) Disponer de un plan de actuación con acciones de la actividad que contribuyan a la consecución de los objetivos de desarrollo sostenible de la Agenda 2030: 1 punto.
- g) En caso de que la responsable de la programación del equipamiento sea una mujer: 1 punto.

—8 Propuesta provisional de concesión, reformulación y presentación de documentación adicional

8.1 Las personas propuestas como beneficiarias de las subvenciones en la propuesta provisional de concesión deben presentar, junto con la documentación que dispone la base general 12.5, el documento de aceptación de la subvención.

8.2 Las personas propuestas como beneficiarias pueden presentar la reformulación del proyecto y del presupuesto para adaptarlos a la subvención propuesta por la Oficina de Apoyo a la Iniciativa Cultural si su importe es inferior a lo que se ha solicitado a la Oficina, en los términos establecidos en la base general 12.4.

—9 Justificación

9.1 Los entes locales y los otros entes públicos sujetos a Intervención deben presentar una cuenta justificativa con declaración responsable de la Intervención, de acuerdo con lo establecido en la base general 17.1.b.

En el resto de casos, las personas beneficiarias deben justificar la realización del proyecto a través de la cuenta justificativa con aportación de justificantes de gasto de acuerdo con la base general 17.1.a o bien, si el importe de la subvención es superior a 60.000 euros, a través de la cuenta justificativa con aportación de informe de auditor, de acuerdo con la base general 17.1.d.

9.2 En todos los casos, debe presentarse la documentación justificativa antes del último día hábil de enero del año siguiente al de concesión de la subvención.

9.3 En el caso de la modalidad *a* y *b* de la base 1.3, la cuenta justificativa debe incluir enlace para la descarga del material producido o grabación audiovisual del proyecto subvencionado.

9.4 En el caso de la modalidad *c* de la base 1.3, la cuenta justificativa debe incluir también copia de todo el material relacionado con el programa de promoción y difusión (catálogos, programas, folletos, spots promocionales, y también enlaces o documentación acreditativa de la campaña digital).

—10 Otras obligaciones de las personas beneficiarias

Además de las obligaciones que establece la base general 18, las personas beneficiarias deben cumplir las siguientes obligaciones:

a) Destinar el equipamiento tecnológico, material o *software* subvencionado a la finalidad cultural prevista durante un periodo mínimo de 2 años.

b) Informar a la Dirección General de Innovación y Cultura Digital, mediante la dirección innovacio.cultura@gencat.cat, con una semana de antelación, de las ruedas de prensa, de las campañas en medios de comunicación digital y redes sociales, y de los actos promocionales relacionados con la actividad subvencionada, así como de los actos de inauguración y clausura.

(22.199.052)